



PLASTEAM

EDUCAZIONE STEAM PER
SCUOLE PRIMARIE
PLASTIC-FREE



OBIETTIVO



Il progetto mira a sensibilizzare gli alunni e gli insegnanti delle scuole primarie sull'impatto ambientale della plastica e su come utilizzarla, consumarla e riciclarla responsabilmente, per **diventare "scuole plastic-free"**. In questo contesto, attraverso il coinvolgimento di docenti e dirigenti scolastici, i partner intendono realizzare attività didattiche che promuovano buone pratiche al fine di ridurre la produzione di rifiuti e migliorare il sistema di riciclaggio della plastica all'interno degli istituti scolastici.

RISULTATI

- **Impronta di plastica per le scuole primarie.** Sviluppo di un'App per le scuole per monitorare il consumo di plastica da parte di alunni ed insegnanti;
- **Raccomandazioni per "Scuole Plastic-free" e Contest.** Identificazione delle principali problematiche legate al consumo e al riciclaggio della plastica all'interno delle scuole, ed elaborazione di raccomandazioni indirizzate specificatamente a studenti, insegnanti e personale scolastico per promuovere l'adozione di pratiche più sostenibili. Le scuole coinvolte nel progetto parteciperanno a un Contest, al termine del quale verrà premiata la migliore soluzione STEAM (Scienza, Tecnologia, Ingegneria, Arte, Matematica) volta a ridurre lo spreco di plastica;
- **STEAM Box e Laboratori.** Creazione di strumenti e attività didattiche a supporto degli insegnanti nel corso delle loro lezioni in classe.



8 partner da: EL · IT · MT · NL · RO



Co-funded by the
Erasmus+ Programme
of the European Union



somi



The European Commission's support for the production of this publication does not constitute an endorsement of the contents, which reflect the views only of the authors, and the Commission cannot be held responsible for any use which may be made of the information contained therein.