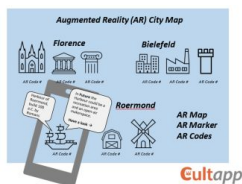


NEWSLETTER

SPERIMENTARE APPLICAZIONI DI REALTÀ AUMENTATA PER IL PATRIMONIO CULTURALE NEL SETTORE DELL'ISTRUZIONE E FORMAZIONE PROFESSIONALE

Risultato 3: Progetto di Realtà Aumentata

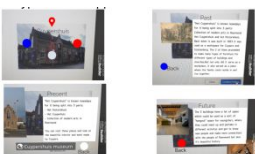
Caratteristiche del progetto di RA



Il team del progetto CultApp è felice di annunciare il completamento del progetto sulla realtà aumentata! Il progetto è stato concepito e sviluppato attraverso una cooperazione virtuale internazionale che ha coinvolto studenti ed insegnanti provenienti da Germania, Italia e Olanda. L'obiettivo del Progetto era quello di far avvicinare i giovani studenti delle scuole professionali (ovvero, degli istituti di Istruzione e Formazione Professionale Iniziale - IFP-I) al Patrimonio Culturale del proprio paese attraverso l'utilizzo/applicazione della realtà aumentata (RA).

In primo luogo, è bene precisare che gli studenti hanno avuto la massima libertà possibile nell'attuazione del progetto. In questo modo, ci siamo sforzati di supportare i giovani a promuovere lo sviluppo delle competenze trasversali più rilevanti, tra cui quelle digitali, la creatività, la collaborazione virtuale, l'interculturalità, la comunicazione, la conoscenza della lingua inglese, il pensiero critico, la capacità di risolvere i problemi.

Scopo del progetto di RA: far evolvere la tua città, dal passato al futuro!



In secondo luogo, gli studenti sono stati co-creatori del progetto: liberi di modificare l'idea iniziale del progetto, ovvero quella di selezionare un qualsiasi bene culturale nelle proprie rispettive città, creando diverse scene di realtà aumentata.

Queste scene permettono di visualizzare il bene/sito culturale prescelto nel passato (com'era) ma anche la sua evoluzione storica (com'è oggi). Permettono addirittura di immaginare come questo bene/sito potrebbe apparire nel contesto di una moderna città Europea (come potrebbe diventare) (tenendo a riferimento gli obiettivi elencati in Eurocities: <https://eurocities.eu/goals/>).

Così, in ogni scena di realtà aumentata, gli utenti troveranno contenuti che riguardano il bene/sito culturale in termini di:

- architettura ed estetica;
- funzione ed evoluzione urbana;
- opportunità di sviluppo futuro.

Risultato finale del progetto di RA

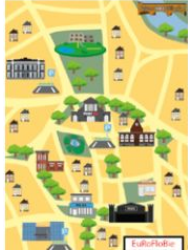
Greenfalls, Group 1



Tribustown, Group 2



EuRoFloBie, Group 3



Il risultato finale del progetto è una mappa composta da diversi scenari di RA collocati in tre città di fantasia chiamate rispettivamente Greenfalls, Tribustown e EuRoFloBie. Queste città sono costruite sulla base dei monumenti e dei beni culturali che si trovano nelle città di origine degli studenti partecipanti, cioè Firenze, Roermond e Bielefeld. Ogni gruppo di studenti di queste città ha contribuito alla creazione dei contenuti del progetto, costruendo le scene di RA attraverso:

- informazioni di base e tabelle
- foto, grafici, illustrazioni, diagrammi
- marcatore di immagini e codice di RA.

Ogni oggetto nella mappa della città è stato inserito in un'applicazione di RA chiamata Blippar, che è in grado di riconoscerlo.

Gli studenti hanno svolto diverse attività creative ma anche sfidanti, come ad esempio:

- condurre una ricerca riguardo gli obiettivi in Eurocities;
- selezionare elementi del patrimonio culturale delle loro città;
- creare contenuti digitali riferiti a questi elementi che potessero spiegare il loro passato, la loro evoluzione e fornire un'idea di come quel bene/sito potesse collocarsi nel contesto di una moderna città europea;
- creare dei blipps;
- trasferire gli oggetti in una mappa della città di RA.

Link ai progetti di RA:

[Greenfalls](#)

[Tribustown](#)

[EuRoFloBie](#)



Come riuscire a sperimentare le scene create con la RA



- ✓ Installare la app di **Blippar** sul tuo dispositivo mobile (tablet/smartphone), scaricandola dall'App Store (per il sistema iOS) o da Google Play (per il sistema Android)
- ✓ Aprire Blippar, andare nelle impostazioni e inserire un codice (ad esempio "**tribustown**" o "**stazione dei treni**")
- ✓ Rivolgere il tuo dispositivo verso il marcatore di immagine e guardare attraverso la app di Blippar
- ✓ Aspettare fino a che la App carichi i contenuti (Blipp)
- ✓ Godersi i contenuti (Blipp) e cliccare sui pulsanti che compariranno per ascoltare o vederne altri.

Il Partenariato di Cult-App



Il supporto della Commissione europea per la produzione di questa pubblicazione non costituisce un'approvazione dei contenuti che riflette solo le opinioni degli autori e la Commissione non può essere ritenuta responsabile per qualsiasi uso che possa essere fatto delle informazioni in essa contenute.