



I giochi di BAFOS:

- ❖ Dai rifiuti all'energia
- ❖ Perdite alimentari nel mondo
- ❖ Fattoria e ristorante
- ❖ Spreco alimentare a scuola
- ❖ Impronta ecologica
- ❖ Salvare il mondo dallo spreco alimentare



Il nostro ultimo lavoro

ATERMON, con l'aiuto degli altri partner, ha realizzato con successo tutti i 6 mondi Minecraft per il progetto.

Ogni mondo è stato progettato intorno a un tema specifico che riguarda lo spreco alimentare e la prevenzione delle perdite alimentari.

I giochi si concentrano sulla prevenzione degli sprechi alimentari, sulla catena di approvvigionamento alimentare e sull'impronta ecologica nella nostra vita quotidiana e in tutto il mondo.



Promuovere la consapevolezza sullo spreco alimentare nelle scuole



I Partners stanno testando alcuni di questi mondi che poi verranno tradotti nelle diverse lingue nazionali: spagnolo, italiano, greco, olandese e gaelico.



Il partenariato del progetto BAFOS è composto da un gruppo di 7 organizzazioni, provenienti da 5 diversi paesi europei (Paesi Bassi, Italia, Spagna, Grecia e Irlanda). I partner sono stati scelti per la loro comprovata esperienza e per le loro competenze e reti complementari, che garantiranno un'elevata qualità dei risultati

Le 3 scuo Partner: SOML, ATERMON e THEMISTOKLIS stanno lavorando alla creazione e sviluppo di una guida educativa per che illustra e spiega come giocare e risolvere gli enigmi dei giochi prodotti dal progetto BAFOS.

Scopri qui ulteriori dettagli:

<https://youtu.be/xjCtaMZFDiM>



CONSORZIO



“Salvare il mondo dallo spreco alimentare” è uno dei 6 mondi nel quale gli studenti viaggiano indietro nel tempo attraversando diversi periodi storici per salvare il mondo dallo spreco alimentare.

ULTIMI EVENTI

La scuola Greca Themistoklis ha presentato il progetto BAFOS all'Università Harokopio di Atene nell'ambito della conferenza Retaste www.retaste.gr



SOML insieme a Connect College e ATERMON B.V. Con un gruppo di 25-30 partecipanti entusiasti, abbiamo approfondito il tema "Spreco alimentare". I 3 Partner hanno presentato il progetto Erasmus+ Bafos, animandolo anche con esempi pratici.

Durante il loro gameplay, gli alunni hanno imparato l'importanza di separare i rifiuti a scuola, scoprendo quali rifiuti possono essere utilizzati come compost per nutrire le piante.



BAFOS Numero 02 Ottobre 2023

<http://www.bafos.eu/>



Erasmus+ Programme of the European Union

Il sostegno della Commissione europea alla realizzazione di questa pubblicazione non costituisce un'approvazione dei contenuti, che riflettono esclusivamente il punto di vista degli autori, e la Commissione non può essere ritenuta responsabile dell'uso che può essere fatto delle informazioni in essa contenute.

[Project Number: 2020-1-ES01-KA201-082997]