



OTTOBRE 2022

# Newsletter Vol. 1

Per saperne di più  
[www.eyesoncs.eu](http://www.eyesoncs.eu)

**f in**

## Migliorare la Sicurezza Informatica – Sviluppo di corsi di formazione tramite l'utilizzo del modello „Escape Room“.



### **Apri gli occhi: la sicurezza informatica è importante! Sì, anche per te!**

Con il progetto biennale EyesOnCS, finanziato dal programma Erasmus+, potrai saperne di più sulla sicurezza informatica in modo coinvolgente e accattivante. Non è nemmeno necessario avere conoscenze pregresse.

### **Sicurezza informatica e divertimento? Sì, proprio così!**

Avrai l'opportunità di conoscere scenari e casi di Cyber Security in un ambiente interattivo. Attraverso l'utilizzo di una Virtual Escape Room, verranno create e visualizzate in uno spazio di apprendimento virtuale diverse situazioni che riproducono la realtà degli ambienti di lavoro e della vita quotidiana.

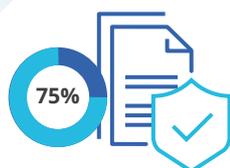


## EyesOnCS risultati attesi

Il progetto mira a migliorare le competenze in materia di sicurezza informatica di personale non tecnico/ studenti VET e allo stesso tempo a sensibilizzare le piccole e medie imprese - PMI e gli istituti di formazione professionale sulla Cyber Security. Per raggiungere tali obiettivi il progetto introdurrà diversi approcci, producendo risultati diversificati tra loro, quali:

- un compendio che raccoglie casi di vita reale e casi di studio sulla criminalità informatica nelle aziende;
- la progettazione e realizzazione di un'Escape Room virtuale che fornirà una esperienza di apprendimento ludica.

Di seguito, una breve panoramica di come questi risultati verranno sviluppati nel corso del progetto:



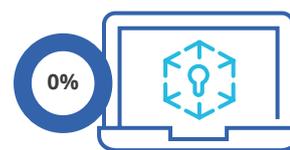
### Risultato 1

Compendio di casi sulla Cyber security (in progress)



### Risultato 2

Progettazione di scenari sull'allerta informatica



### Risultato 3

Ambiente di apprendimento virtuale

## Risultato 1

### Compendio di casi sulla Cyber security

Progettazione e creazione di un compendio di casi di sicurezza informatica - che riflettono situazioni reali -raccolti tramite interviste, media (casi divulgati) o ricerche documentale. Prima di elaborare i casi di sicurezza informatica, sono stati definiti i criteri di qualità e le caratteristiche principali del compendio. E' stata poi elaborata la struttura generale del documento. Successivamente, sono stati raccolti e inclusi 24 casi di studio provenienti dai diversi Paesi partner (Germania, Italia e Portogallo). I casi scelti e illustrati nel Compendio saranno integrati come pratiche di apprendimento e insegnamento in programmi educativi di vario livello, rivolti principalmente al gruppo di studenti/personale non tecnico di IFP. La versione finale del Compendio sarà resa disponibile sul sito web del progetto e sui principali social media assieme agli altri prodotti sviluppati nel corso del progetto, materiale che sarà possibile includere in programmi educativi di diverso

livello per l'insegnamento e l'apprendimento professionale. I principali beneficiari saranno i lavoratori non tecnici ed i loro datori di lavoro.



## Risultato 2

### Progettazione di scenari sull'allerta informatica

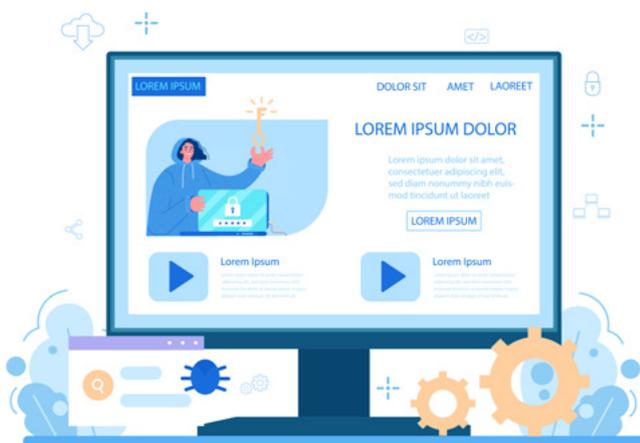
Nel secondo risultato del progetto, verranno sviluppati 6 scenari realistici di attacchi informatici, selezionati tra i 24 casi di studio raccolti nel Compendio, che verranno ulteriormente elaborati nell' Escape Room Virtuale in modo tale da corrispondere quanto più possibile a situazioni reali. Nell'ambito della progettazione di tali scenari, verranno definiti gli obiettivi di apprendimento.



## Risultato 3

### Ambiente di apprendimento virtuale

Nell'ultimo risultato di progetto, i Partners si concentreranno sullo sviluppo e l'implementazione della formazione virtuale basata sul modello della Escape Room. Questo farà immedesimare i learners in situazioni specifiche della vita lavorativa reale. La piattaforma di Escape room virtuale sarà testata in diverse fasi, sia dai partners che da utenti finali. Il loro feedback sarà fondamentale per apportare eventuali miglioramenti che verranno integrati nella versione finale della piattaforma, resa apertamente disponibile a tutti i potenziali interessati.



#### Programma:

Erasmus+, Azione chiave 2  
Partenariati Strategici

#### Durata del progetto:

01.01.2022 - 01.12.2023

#### Coordinatore:

Fachhochschule des  
Mittelstands (FHM)



#### Resta sintonizzato!

#### Seguici

Per saperne di più sugli ulteriori sviluppi  
non perdere la prossima Newsletter!



[www.eyesoncs.eu](http://www.eyesoncs.eu)